Реализовать на **Backbone/Marionette**, с помощью Coffee Script и SCSS.

Серверную часть на свой выбор (или использовать статические данные)

Реализовать прелоадер.

**User View (default)**: (папка Page, открыть html)  
Секция с юзером вытягивает данные с сервера и отображает их, строит прогрессбар (sales vs. target). Вместо кнопки adjust сделать edit (ведет на страницу правок данных по этому юзеру, где отображаются поля и кнопки cancel(что возвращает нас на userview) и edit(что отправляет исправленные данные на сервер и затем возвращает на userview))

**Секция Metrics** отображает графики. Использовать любую стороннюю библиотеку. Данные подобрать любые. Отобразить несколько разных графиков. Переключения отображений не делать.

**Opportunity Review**: Total Amount секцию не отображать. В **Opportunity List** вытягивать данные, строить таблицу, отображать 6 последних записей, по клику на Go To List переходим на другую страницу, где отображается по 20 записей с пагинацией и сортировками. Сделать сортировки по колонкам Name, Account, Amount, Close Date, Win Probability

**Account Review** реализовать так же как и **Opportunity Review**

**Field Observation и Assignments не реализовывать.**

**UI/UX можно реализовать по-своему.**

**Использовать модульный паттерн Marionette.**

**Сделать продакшен версию всех файлов (минифицировать и конкатинировать стили и скрипты)**